



SERVIZIO CIVILE NAZIONALE

I volontari del progetto  
"Percorsi Culturali"



Associazione Culturale  
**Mondi Sospesi**

# COMUNE DI QUARTUCCIU

(PROVINCIA DI CAGLIARI)

---

## ASSESSORATO CULTURA SPORT SPETTACOLO LINGUA SARDA BIBLIOTECA BENI CULTURALI

(Via Nazionale 127 - telefono 070/85954-262-301 - fax 070/85954247 - [assculturaquartucciu@tiscali.it](mailto:assculturaquartucciu@tiscali.it))

-----

### Programma manifestazione "DAL LIBRO AL GIOCO, DAL GIOCO AL TEATRO" *a cura dell'Associazione "Mondi sospesi"*

"Dal libro al gioco, dal gioco al teatro" vuole essere un percorso capace di coinvolgere ragazzi che si stanno allontanando dal gioco. Molto spesso alla parola gioco viene attribuito un significato negativo in quanto attività prevalentemente associata ai bambini. In realtà esistono tantissime tipologie di giochi, alcune delle quali vengono chiamate per l'appunto "giochi intelligenti".

Il percorso proposto parte dalle pagine dei libri, ovvero da quei romanzi che hanno ispirato gli autori a creare dei giochi di società. Questo processo è analogo nel mondo del cinema dove gli sceneggiatori e i registi attingono a piene mani dall'immenso archivio letterario mondiale.

*Ma nel mondo del gioco quali sono i libri che sono stati maggiormente sfruttati e che ancora oggi sono fonte di ispirazione?*

Il nostro campo si restringe alla produzione avventurosa e fantastica, quindi il genere horror, thriller, fantasy e fantascienza. Scrittori come J.R.R. Tolkien, George Martin, Anne Rice, Lovecraft, Howard, Moorcock, Philip Dick, Isaac Asimov, William Gibson sono solamente alcuni dei grandi nomi che hanno creato dei veri e propri universi paralleli capaci di stimolare la fantasia e la creatività degli autori e quindi degli stessi giocatori.

## DOVE E QUANDO

Durante gli INCONTRI MENSILI che si terranno nella BIBLIOTERRAZZA e nella SALA RAGAZZI della BIBLIOTECA COMUNALE verrà spiegata la relazione tra libri e giochi, trasportando il lettore all'interno di un gioco ispirato proprio al libro preso in esame.

- incontri ludici per illustrare il gioco:
  - 28.07.09 dalle 16,00 alle 20,00
  - 05.08.09 dalle 16,00 alle 20,00
  - 19.08.09 dalle 16,00 alle 20,00
  - 09.09.09 dalle 16,00 alle 20,00
  - 16.09.09 dalle 16,00 alle 20,00
  - 14.10.09 dalle 16,00 alle 20,00
  - 28.10.09 dalle 16,00 alle 20,00
- Sessione conclusiva di gioco di ruolo dal vivo il 15.11.09 alle h.20,00 presso la ex Casa Angioni.

I giochi saranno principalmente di narrazione e di ruolo, quindi giochi cooperativi dove un narratore illustrerà una storia e i giocatori dovranno interagire con gli ambienti attraverso dei personaggi inventati, ma ci sarà spazio anche per giochi strategici da tavolo che utilizzano pedine, tabelloni e carte.

Queste attività ludiche non sono solitamente adatte a partecipanti di età inferiore ai 14 anni.

## I GIOCHI DI RUOLO DAL VIVO

I giochi di ruolo dal vivo sono un'attività che fondono il gioco con il teatro.

Sono rivolti esclusivamente a partecipanti che abbiano raggiunto la maggiore età in quanto è necessaria una buona cultura, una certa mobilità e soprattutto

maturità.

Il gioco viene strutturato esattamente come uno spettacolo teatrale in cui un regista scrive una storia, gli scenografi realizzano le scenografie, i truccatori preparano le comparse e gli effetti speciali, i direttori di scena coordinano tutte le varie sessioni dello spettacolo.

La differenza è che nessuno sa come andrà a finire la storia perché ogni attore è libero di crearsi un proprio personaggio da interpretare curandone l'abbigliamento, il carattere e le risorse.

In un certo senso ci troviamo di fronte ad una forma di teatro Goldoniano estremizzato dove il palcoscenico diventa un ambiente naturale (casale, rovine di un castello, bosco) allestito in base alle esigenze della trama e gli attori possono in qualsiasi momento stravolgere lo sviluppo della trama stessa.